

Intriamo con esempi di linguaggi decodabili.

$$A_{DFA} = \{ \langle D, w \rangle : D \text{ è un DFA} \\ w \in L(D) \}$$

TEO  $A_{DFA}$  è DECIDIBILE.

Dim. Ovvero esiste una TM  $M$  decodabile tale che  $M$  accetta tutti e solo gli input  $\langle D, w \rangle \in A_{DFA}$ .

Ad alto livello:

- 1) Su input  $\langle D, w \rangle$ , interpreta  $D$  come DFA e  $w$  come stringa. (Se fallisce, rifiuta.)
- 2) Simula esecuzione di  $D$  su  $w$

3) Se  $D$  accetta  $w$ , allora  $M$  accetta  
strumento riprova.

La codifica:  $D = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$

contiene tutti gli elementi in sequenza, ed  
d.s. separare da " , ". La  $\delta$  lo posso  
vedere come una sequenza di transizioni  
separate da "#".

Per simulare  $D$  posso usare 2 ulteriori  
mezzi, uno contenevole  $w$  ed uno contenevole  
lo stato attuale di  $D$  (inizia  $q_0$ ).  
Ad ogni passo leggo lo stato e il carattere

In input e scanner il primo membro per eseguire la procedura specificata da  $\langle \delta \rangle$ . ~~1~~

Sommativamente:  $A_{NFA} = \{ \langle N, w \rangle : N \in NFA, w \in L(N) \}$

Altre implementative:

- 1) La TM  $M$  trasforma  $\langle N, w \rangle$  in  $\langle D, w \rangle$  t.c.  $D \in DFA$  e  $L(D) = L(N)$ . (Come spiegato in precedenza.)
- 2) La TM  $M$  esegue il passo della precedente dimostrazione su  $\langle D, w \rangle$ .

Altro esempio:  $A_{REX} = \{ \langle R, w \rangle : R \in REX \text{ e } R \text{ genera } w \}$

Tale problema è:

1) La TM converte  $R$  in NFA equivalente come dimostrato e legge.

2) La TM esegue la TM su  $w$  sopra su  $\langle N, w \rangle$ .

Esempio interessante: il test del vuoto.

$\bar{L}_{DFA} = \{ \langle D \rangle : D \in DFA \text{ e } L(D) = \emptyset \}$

TEO E DFA È DECIDIBILE.

DIM. Associa al DFA  $D$  un graf (il diagramma di stato); gli stati sono i vertici e c'è un arco tra due vertici se e solo se c'è una possibile transizione tra gli stati corrispondenti.

Le TM:

1) Marca lo stato iniziale.

2) Ripete fino a che non vengono più marcati stati: Marca ogni stato che ha una transizione proveniente da uno stato già marcato.

3) Se almeno uno stato  $q$  è marcato

multiple; altrimenti accette. ~~MA~~

Altro esempio:

$$EQ_{DFA} = \{ \langle D_1, D_2 \rangle : D_1, D_2 \in DFA \\ L(D_1) = L(D_2) \}.$$

TESO.  $EQ_{DFA}$  è DECIDIBILE.

DIR. Idea: costruire la  $\Delta$  somma tra  
tra  $L_1 = L(D_1)$  ed  $L_2 = L(D_2)$ .



$$L_1 \Delta L_2 = (L_1 \cap \bar{L}_2) \cup (L_2 \cap \bar{L}_1)$$

$$L_1 = L_2 \iff L_1 \Delta L_2 = \emptyset$$

le TM : Defo  $\langle D_1, D_2 \rangle$  olfmsce  
 $\langle D \rangle$  t.c.  $L(D) = L_1 \Delta L_2$ .

br eseguo le TM per  $E_{TM}$  su  $\langle D \rangle$

Esempio su  $w$  con le grammatiche.

$A_{CFG} = \{ \langle G, w \rangle : G \in CFG$   
 $G \text{ produce } w \}$ .

TEO. A CFG è DECIDIBILE.

Dim. Se  $G$  è CFG, posso assumere  
wlog che  $G$  è in CNF.

Fatto: Se  $w \in L(G)$  e  $|w| = n$  allora  
# passi per generare  $w$  è  $2^{n-1}$ .

La TM: l'elenco che  $S$  prova tutte le  
derivazioni di lunghezza  $2^{n-1}$  dove  $|w| = n$ .  
Se una di esse produce  $w$ , accetta, altrimenti  
rifiuta.

Prova del fatto: Se  $n = 1$ ; è vero perché  
 $2 \cdot n - 1 = 1$ .



Per induzione se è vero fino a  $n-1$ , e lo dimostro per  $n \geq 2$ .

$$S \rightarrow AB$$

$$A \stackrel{*}{\Rightarrow} m \quad ; \quad B \stackrel{*}{\Rightarrow} n \quad \quad w = mn$$
$$|m| = k \quad ; \quad |n| = m - k \quad \quad |w| = m$$
$$k \geq 1$$

$$\# \text{ pesw per } w: 1 + (2k-1) + 2(m-k) - 1$$
$$= 1 + \cancel{2k} - 1 + 2m - \cancel{2k} - 1$$
$$= 2m - 1 \quad \checkmark$$

$$E_{CFG} = \{ \langle G \rangle : G \in CFG \\ L(G) = \emptyset \}$$

La TM:

1) Data  $\langle G \rangle$  mossa tutti i terminali

2) Ripete fino e quando non vengono mossa =

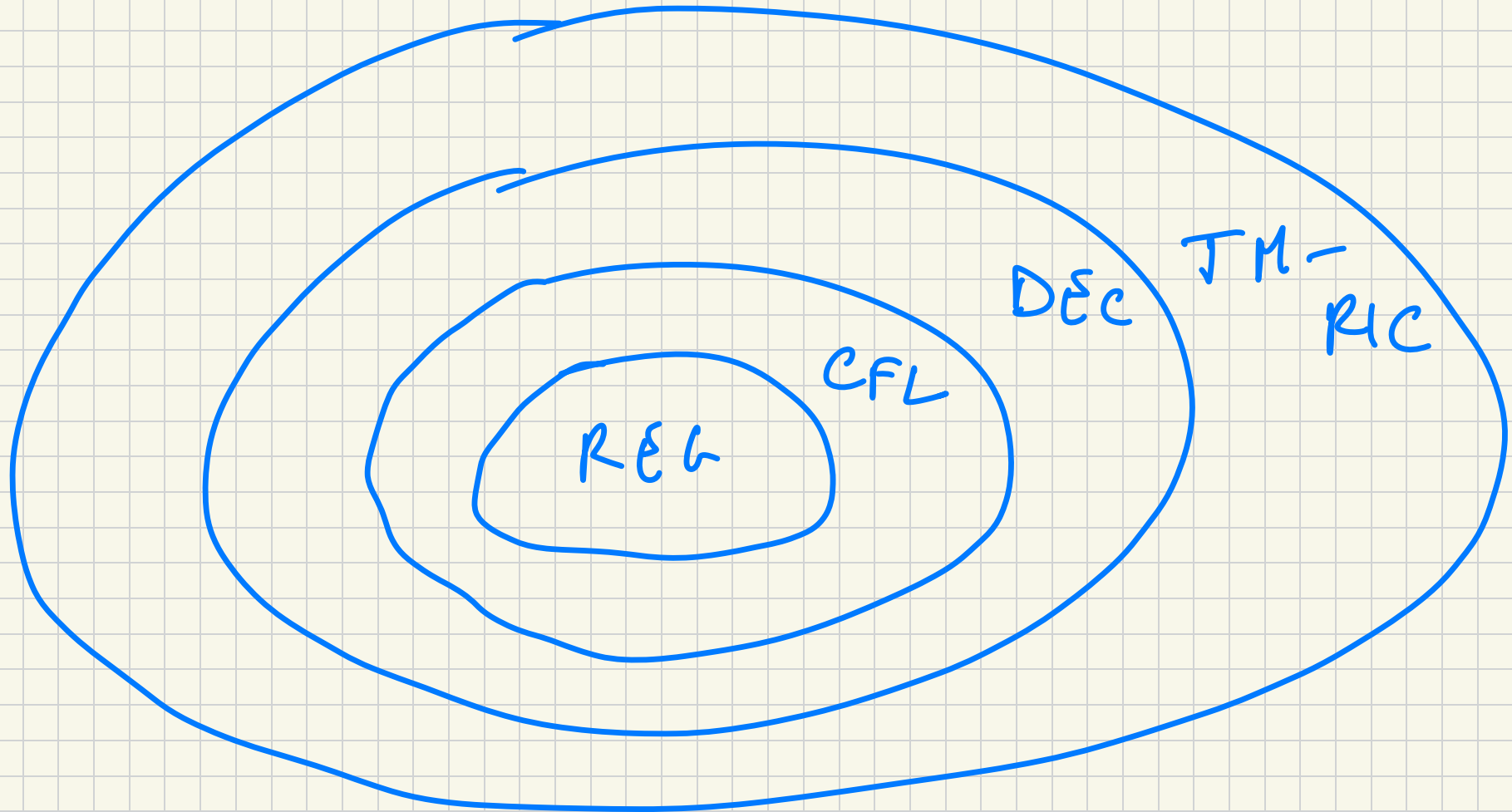
Te nuove variabili: mossa le variabili

A t.c. in  $G$  c'è la regola  $A \rightarrow V_1 \dots V_k$   
 con  $V_1, \dots, V_k$  mossa.

3) Accetta se  $S$  non è mossa.

$$EQ_{CFG} = \{ \langle G, H \rangle : G, H \in CFG \\ L(G) = L(H) \}$$

⇒ non  $\bar{e}$  rekursiv!



Vogliamo mostrare che  $ew$  sono lingue per  
NON DECIDIBILI. Ad es.:

$$A_{TM} = \{ \langle M, w \rangle : M \in TM \\ w \in L(M) \} -$$

TEO.  $A_{TM}$  è Turing-recognizable.

Dim. Simulo l'esecuzione di  $M$  su input  $w$ .

Se  $M$  accetta, accetto. Se  $M$  rifiuta, rifiuto.

Altrimenti, se  $M$  andrà in loop, anche in  
loop.

De Hege implementa l'uni: la TM universale

$\cup$ , ovvero le TM che simulano l'esecuzione  
di un'altra TM su input  $w$ . Avrà due  
mezzi: (1) mezzo 1 contiene  $\langle M, w \rangle$ ;

(2) contiene le coppie  $\langle (e, q, b) \rangle$   
della configurazione attuale di  $M$ .

(Come definito precedentemente:  $e$  è il  
contenuto del nastro,  $q$  lo stato, la testina  
legge il primo carattere di  $b$ .)

Le coppie  $\langle M, w \rangle$ , dove  $M = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta,$   
 $q_0, q_{acc}, q_{rej})$ . Sia:  $n = |\Sigma|$ ;  $m = |\Gamma|$

$s = |Q|$ ; avremo

$$\langle M, w \rangle = (M)_2, (M)_2, (S)_2, \langle S \rangle; w$$

" , " e " i " sono corrette specifiche

$(M)_2$  è la rapp. binaria di  $n$

$$\langle S \rangle = R_1; R_2; R_3; \dots$$

$$R = ((q, e), (\pi, b, z))$$

$$z \in \{L, R\}$$

è TM U:

1) Introdotta sul metallo  $z$  la configurazione iniziale  $\langle (q_0, w) \rangle$ .

2) Al passo  $t$ : Sive  $\langle (q, a, b) \rangle$  la configurazione sul nastro  $z$ .

(i) Estrae  $a$  dalla configurazione;

(ii) Scansiona il primo nastro in cerca di regole  $\langle (q, x), (r, y, z) \rangle$ .

Se  $x \neq b \in \{1\}$ , passo alla regola successiva.

Se  $x = b \in \{1\}$  aggiornano la configurazione sul nastro  $z$  in accordo alle regole lette.

3) Se il nastro  $z$  contiene  $qacc$  o  $qra$ ; accetta o rifiuta di conseguenza.

Se  $w \in L(M)$ ,  $v$  accetta sicuramente.

Se  $W \in L(M)$ ,  $V$  ripete o va in loop  
e quindi  $V$  è un ricorsore.  $\square$

Per dimostrare che  $A_{TM}$  non è DECIDIBILE  
introduciamo una tecnica: la DIAGONALIZZAZIONE.

Prima di applicarla alle  $TM$ , vediamo come  
si usa per dimostrare alcune semplici proprietà  
degli insiemi. Ad es.:  $\mathbb{R}$  non è numerabile.

Numerabile:  $A$  è numerabile se  $\exists$  una  
bivocione  $f: \mathbb{N} \rightarrow A$ . L'insieme dei numeri  
reali è numerabile  $\hookrightarrow \mathbb{R}$

$\exists f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$  una bievocione



$$f(n) = z_n$$

Anche  $\mathbb{Q}$  è numerabile.

$\mathbb{R}$  non è numerabile. Supponiamo lo sia, ovvero  $\exists f: \mathbb{N} \rightarrow [0, 1]$ . Faremo vedere che esiste  $\alpha \in [0, 1]$  che non è accoppiato con nessun elemento di  $\mathbb{N}$ . Pertanto  $f$  non può esistere, ovvero  $[0, 1]$  non è numerabile.

$$f(1) = 0, \textcircled{5} 1 0 5 1 1 \dots$$

$$f(2) = 0, 4 \textcircled{1} 3 2 1 7 \dots$$

$$f(3) = 0, 8 2 \textcircled{4} 3 4 5 \dots$$

$$f(4) = 0, 7 3 2 \textcircled{0} 5 5 \dots$$

Le cifre  $n$ -sime di  $a$  è diversa dalle  $i$ -sime cifre decimali di  $f(i)$ .

Es.:  $a = 0,437 \dots$

$4 \neq 5$ ;  $3 \neq 1$ ;  $7 \neq 4$ ;  $\dots$

Affermo che  $a$  non può essere nella lista  $f(1), f(2), f(3), \dots$ . Supponiamo lo sia:

$\exists k \in \mathbb{N}$  t.c.  $f(k) = a$ . Ma allora

la  $k$ -sima cifra di  $a$  è uguale alla  $k$ -sima cifra di  $f(k)$  e questo contraddice la definizione di  $a$ .  $\square$

Con la stessa tecnica: L'insieme  $\mathcal{B}$  di tutte le stringhe di lunghezza inferiore anche non è numerabile.

TEO. Esistono linguaggi che non sono decodificabili e che non sono Turing - riconoscibili.

DIM. L'insieme delle TM è NUMERABILE, ma l'insieme dei linguaggi è NON NUMERABILE.

Prendiamo  $\Sigma^*$ ; motore che  $\langle M \rangle: M \in TM \subseteq \Sigma^*$ . Faccia vedere che  $\Sigma^*$  è numerabile. Questo implica che l'insieme delle TM è numerabile.

Ordinamento le stringhe su  $\Sigma^*$  secondo ordine: meno " < " :

- Sia  $<_l$  l'ordinamento tra  $n$  caratteri di  $\Sigma$  esteso a parole lunghe  $l$ . (l'ordine alfabetico o lexicografico.)

-  $x < y$  sse  $\left\{ \begin{array}{l} |x| < |y| \\ |x| = |y| \text{ e } x <_l y \end{array} \right.$   
 $x, y \in \Sigma^*$

È un ordinamento totale: Ovvero posto disporre gli elementi di  $\Sigma^*$  su una linea:

$$x_1 < x_2 < x_3 < x_4$$

$$\Sigma^* = \{ x_1, x_2, x_3, \dots \}$$

La funzione  $f: \mathbb{N} \rightarrow \Sigma^*$

$f(i) = i$ -esimo elemento nell'ordine  
momento " $<$ " su  $\Sigma^*$ .

$\Rightarrow \Sigma^*$  è numerabile.

L'insieme di tutti i numeri naturali  $\mathbb{N}$ . Associa  
ad ogni numero naturale una stringa di lung.  
variabile.

$$\Sigma^* = \{ s_1, s_2, s_3, \dots \} \quad s_1 < s_2 < s_3$$

$$\Sigma^* = \{ \varepsilon, 0, 1, 00, 01, 10, 11, 000, \dots \}$$

$$L = \{ 0, 00, 01, 000, \dots \}$$

$$\chi_L = 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, \dots$$

$\Rightarrow \exists$  eine Funktion  $f: L \rightarrow \mathcal{P}$  obve

$f$  ist eine Injektion;  $\mathcal{P}$  ist eine

abstrakte Menge von Mengen

$$f(L) = \chi_L \quad \square$$