

fw esempi visti, suggerisco il seguente
"modello mendele" per una TM con spazio $\log(n)$:

- può assumere $n = 121$ è moto.
- può gestire $O(1)$ variabili contatore
 $n, i, k \dots$ da 1 a $\text{poly}(n)$.
- può prendere simboli di input
- può eseguire semplici operazioni aritmetiche
(tipo $n+1-d$)

Esempio ulteriore: il prodotto $a \cdot b = c$.

Si può fare su L :

- Invertito $c = 0$

- For $i = 1, \dots, b$
 $c + = 2$

Ma è efficiente in tempo ma non per spazio
(N.R. $O(\log n)$).

Ma ci sono problemi che non sappiamo essere
in L ? Sì. Ad esempio, PATH. L'algoritmo
che abbiamo studiato deve memorizzare
almeno 1 bit per ogni nodo merco e quindi
risulta in spazio $\Omega(n)$.

Vedremo che $PATH \in SPACE(\log^2 n)$.

Altro esempio: $\exists SAT$ e $PSPACE$. Possiamo provare
Tutti gli esperimenti una o due volte riproducibile
spazio $poly(n)$ e riproducibile questo spazio.
Perfetto, in maniera semplice, $NP \subseteq PSPACE$.
Vediamo le relazioni tra spazio e Tempo.

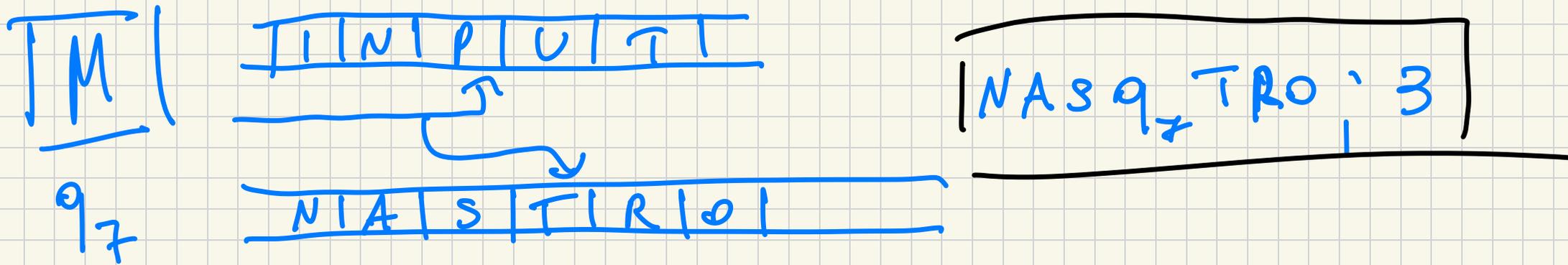
$$\underline{TEO} \quad DTIME(f(n)) \subseteq SPACE(f(n))$$

DIM. Perché una TM di tempo $O(f(n))$ può
utilizzare al più $O(f(n))$ celle di memoria.

$$\underline{TEO} \quad \text{Per ogni } f(n) \geq \log(n), \quad SPACE(f(n)) \subseteq \\ DTIME\left(2^{O(f(n))}\right).$$

DIM. Induzione: $2^{O(f(n))}$ è il numero massimo

di configurazione per una TM di spazio $O(f(n))$.
 Introduciamo il concetto di configurazione



Osservazione: M è un decore deterministico e quindi non ripete mai una configurazione.
 Per questo motivo, la complessità di tempo di M è al più il # di configurazioni:

$$\# \text{ configurazioni} \leq |Q|^{f(n)} \cdot |Q| \cdot n.$$

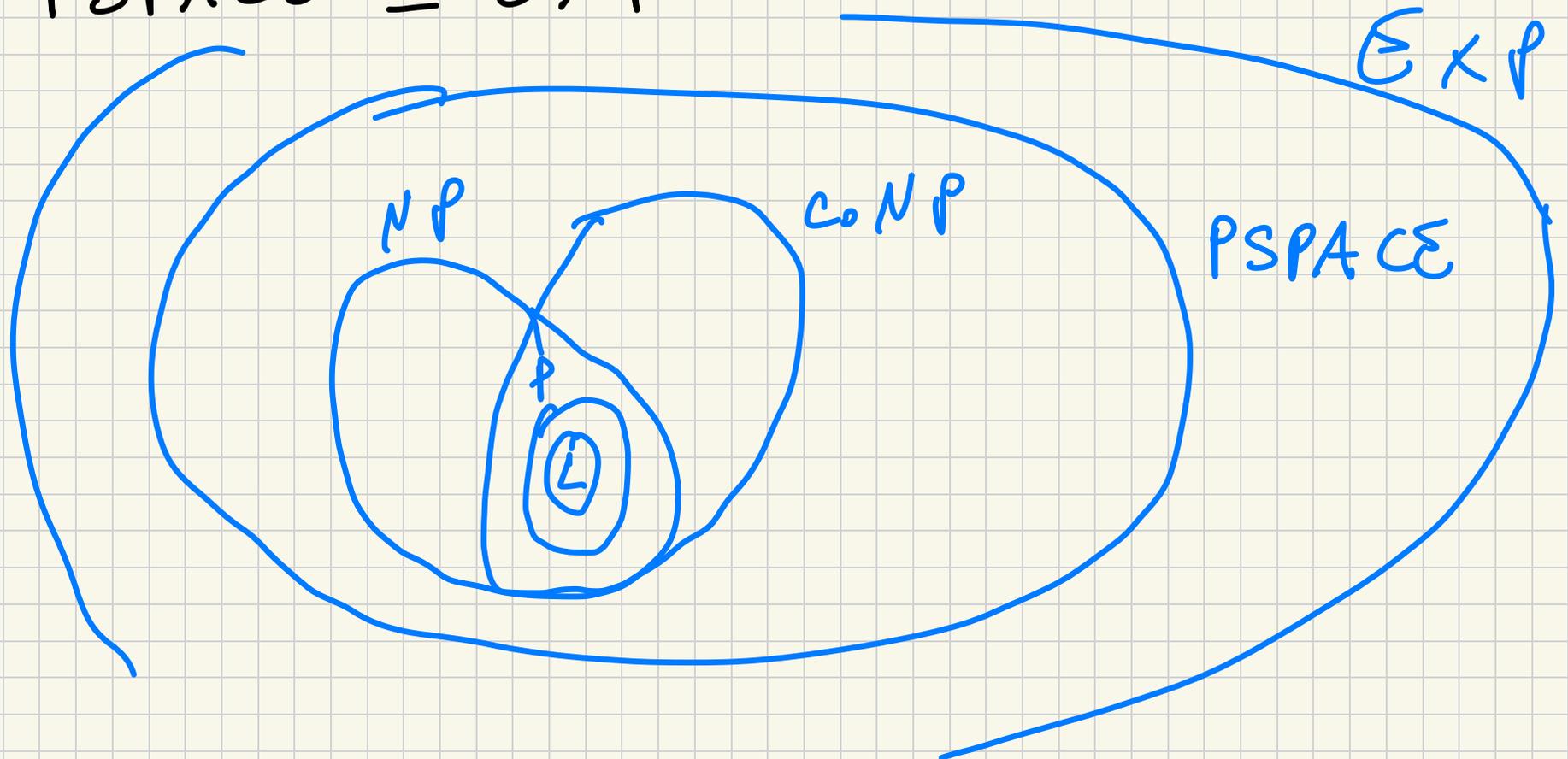
$$\leq |P| \cdot |Q| \cdot 2^{f(n)}$$

$$= 2^{O(f(n))}$$

perché $|P|, |Q| \in O(1)$

COR

$PSPACE \subseteq EXP$



$$L \subseteq P \subseteq PSPACE \subseteq EXP$$

$$e \quad P \neq EXP$$

(T.H.T.)

$$\Rightarrow P \neq PSPACE \text{ oppure } PSPACE \neq EXP$$

L'altra cosa importante da coprire è il ruolo del NON-DETERMINISMO. Vedremo che nel contesto di spazio il non-det. non fa molta differenza.

Il seguente risultato è cruciale:

TEO PATH \in SPACE $(\log^2 n)$.

DIM. L'idea è di usare un algoritmo ricorsivo.

La nostra TM M ha sul nastro di input il grafo $G = (V, E)$ e n due nodi s, t .

Come detto possiamo assicurare che M calcola

$M \equiv \#V$ in spazio $O(\log n)$.

Se c'è un cammino tra s e t questo ha dimensione $\leq n$. L'algoritmo intuitivamente prova a trovare un nodo u mezzo tra s e t t.c. $s \rightsquigarrow u \rightsquigarrow t$. Ripete questo processo ricorsivamente.

PATH? (x, y, k) : Return Acc sse
 $\exists x \rightsquigarrow y$ de longueur $\leq 2^k$.

Le TM M , elle finit exécuter :

PATH? $(s, t, \lceil \log n \rceil)$

PATH? (x, y, k) :

If $k=0$

Return Acc sse $x=y \vee (x, y) \in E$

Else $(k > 0)$

For each $w \in V$

If PATH? $(x, w, k-1) \wedge$ PATH? $(w, y, k-1)$

Return ACC

REJECT.

La correzione è immediata. Per quanto riguarda la complessità di spazio, notiamo che questo può essere realizzato per ciascun modo w ; e per ogni w è necessario memorizzare un # costante di variabili, il che richiede spazio logaritmico.

la profondità delle ricorrenze è $O(\log n)$

lo spazio è $O(\log^2 n)$ ~~il~~

Vediamo le conseguenze di questo teorema.

DEF $NSPACE(f(n)) = \{ L : \exists NTM N$
t.c. $L(N) = L$ e N ha spazio $O(f(n)) \}$

dove la complessità di spazio per una NTM è il massimo su tutto il ramo di computazione.

$$NPSPACE = \bigcup_k NSPACE(n^k)$$

$$NEXPSPACE = \bigcup_k NSPACE(2^{n^k})$$

$$NL = NSPACE(\log n).$$

Per $NSPACE$ esiste anche una alf. basele su verificatore.

Ora mostriamo $NSPACE = PSPACE$.

LEMMA PATH $\in NL$.

(Impletto vedremo che PATH $\bar{\in}$ NL-completo.)

Dim. L'idea $\bar{\in}$ quella di simulare un cammino di lunghezza n l'acceptore se esiste.

- Su input G, s, t ; se $s = t$ accetta.

- Calcola $n = \#V$ deterministicamente.

- $CURNODE = s$. For $i = 1, \dots, M$:
 - Trovare max-det. un nodo $u \in V$.
 - If $(CURNODE, u) \in E$, allora $CURNODE = u$. Se $CURNODE = t$ riformare ACC
 - Else $(CURNODE, u) \notin E$, allora RESET.

- RESET.

Il numero di vocaboli è $O(1)$ su ogni

Algoritmo di computazione e quindi $O(\log n)$
spazio.

Infine, è facile vedere che esiste un algoritmo
che esiste un algoritmo di computazione
che accetta ~~...~~